

# WTTV 2016/17

## Herren-Landesliga 7

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

### Bemerkungen

Der Terminplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch möglich im Rahmen der Bestimmungen des Punktes G 4.2 der WO.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Almesberger, Werner, Mobil: 0177 9248860, Tel.: 0208 605161,  
Fax: 0208 606106, werner.almesberger@wttv.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 03.09.2016 19:00 v (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	VfL Rhede	1:9
So. 18.09.2016 10:00 (1)	SV Walbeck	SV Union Kevelaer-Wetten	8:8
Sa. 24.09.2016 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	SGP Oberlohberg	9:4
So. 02.10.2016 10:00 (1)	Weseler TV	SV Union Kevelaer-Wetten	9:3
Sa. 08.10.2016 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	TTV Rees-Groin II	0:9
Sa. 29.10.2016 18:30 (1)	TTC BW Geldern-Veert	SV Union Kevelaer-Wetten	9:1
Sa. 05.11.2016 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	Post SV Kamp-Lintfort	8:8
Sa. 12.11.2016 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	TV Voerde	2:9
Sa. 19.11.2016 18:30 (1)	BV DJK Kellen	SV Union Kevelaer-Wetten	9:3
Sa. 26.11.2016 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	MTV Rheinwacht Dinslaken	2:9
Sa. 03.12.2016 18:30 (1)	BSV GW Wesel-Flüren	SV Union Kevelaer-Wetten	9:1
Sa. 14.01.2017 18:30 (1)	VfL Rhede	SV Union Kevelaer-Wetten	9:0
Sa. 28.01.2017 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	SV Walbeck	9:6
So. 05.02.2017 11:00 (1)	SGP Oberlohberg	SV Union Kevelaer-Wetten	4:9
Sa. 11.02.2017 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	Weseler TV	7:9
Sa. 18.02.2017 18:30 (1)	TTV Rees-Groin II	SV Union Kevelaer-Wetten	9:2
Sa. 04.03.2017 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	TTC BW Geldern-Veert	3:9
Sa. 11.03.2017 18:30 (1)	Post SV Kamp-Lintfort	SV Union Kevelaer-Wetten	9:7
So. 19.03.2017 11:00 (1)	TV Voerde	SV Union Kevelaer-Wetten	9:7
Sa. 25.03.2017 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	BV DJK Kellen	2:9
Sa. 01.04.2017 17:45 v (1)	MTV Rheinwacht Dinslaken	SV Union Kevelaer-Wetten	9:0
Sa. 08.04.2017 18:30 (1)	SV Union Kevelaer-Wetten	BSV GW Wesel-Flüren	0:9

