

Kreis Westmünsterland 2007/08

Schüler-Kreisliga - (RR)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	SuS Stadtlohn	10	8	0	2	68:37	+31	16:4
▲ 2	TV Borken	10	7	0	3	72:39	+33	14:6
3	TuB Bocholt	10	6	0	4	67:48	+19	12:8
4	VfL Ahaus	10	6	0	4	59:59	0	12:8
5	TV Westfalia Epe	10	3	0	7	48:67	-19	6:14
▼ 6	DJK GW Nottuln	10	0	0	10	16:80	-64	0:20

Bemerkungen

Die Tabellenplätze punktgleicher Mannschaften wurden nach Maßgabe des direkten Vergleiches ermittelt.

Spielleiter-Kontaktadresse

Meyer, Hartmut, Rotdornweg 52, 48653 Coesfeld, Tel.: 02541 85391, hmeyer-tt@dg-email.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 12.01.2008 14:30 (1)	TV Borken	SuS Stadtlohn	5:8
15:00 (1)	TuB Bocholt	DJK GW Nottuln	8:0
17:00 (1)	VfL Ahaus	TV Westfalia Epe	8:5
Sa. 19.01.2008 15:00 (1)	TuB Bocholt	VfL Ahaus	6:8
15:00 (1)	TV Westfalia Epe	TV Borken	3:8
16:30 (1)	DJK GW Nottuln	SuS Stadtlohn	0:8
Sa. 26.01.2008 15:00 (1)	TV Borken	TuB Bocholt	6:8
17:00 (1)	SuS Stadtlohn	TV Westfalia Epe	8:1
17:00 (1)	VfL Ahaus	DJK GW Nottuln	8:3
Sa. 16.02.2008 15:00 (1)	TuB Bocholt	SuS Stadtlohn	6:8
16:30 (1)	DJK GW Nottuln	TV Westfalia Epe	4:8
17:00 (1)	VfL Ahaus	TV Borken	8:5
Sa. 23.02.2008 14:30 (1)	TV Borken	DJK GW Nottuln	8:0
15:00 (1)	TV Westfalia Epe	TuB Bocholt	8:5
17:00 (1)	SuS Stadtlohn	VfL Ahaus	8:2
Sa. 01.03.2008 15:00 (1)	DJK GW Nottuln	TuB Bocholt	2:8
15:00 (1)	TV Westfalia Epe	VfL Ahaus	6:8
17:00 (1)	SuS Stadtlohn	TV Borken	1:8
Sa. 08.03.2008 14:30 (1)	TV Borken	TV Westfalia Epe	8:3
15:00 (1)	VfL Ahaus	TuB Bocholt	0:8
So. 09.03.2008 10:00 (1)	SuS Stadtlohn	DJK GW Nottuln	8:1
Sa. 05.04.2008 15:00 (1)	TV Westfalia Epe	SuS Stadtlohn	1:8
15:00 (1)	TuB Bocholt	TV Borken	2:8
16:30 (1)	DJK GW Nottuln	VfL Ahaus	2:8
Sa. 12.04.2008 14:30 (1)	TV Borken	VfL Ahaus	8:4
15:00 (1)	TV Westfalia Epe	DJK GW Nottuln	8:2
So. 13.04.2008 10:00 (1)	SuS Stadtlohn	TuB Bocholt	3:8
Sa. 19.04.2008 15:00 (1)	TuB Bocholt	TV Westfalia Epe	8:5
16:30 (1)	DJK GW Nottuln	TV Borken	2:8
17:00 (1)	VfL Ahaus	SuS Stadtlohn	5:8

