

# Kreis Münster/Warendorf 2022/23

## Jungen 13 Kreisliga - Staffel 2 - Rückrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	DJK GW Amelsbüren	6	4	1	1	34:26	+8	15:9
2	SC Westfalia Kinderhaus	6	4	0	2	34:26	+8	15:9
3	SV GW Westkirchen	6	4	0	2	33:27	+6	14:10
4	1. FC Gievenbeck II	6	2	1	3	30:30	0	11:13
5	DJK Borussia Münster II	6	3	0	3	29:31	-2	11:13
6	TuS Hiltrup II	6	2	0	4	26:34	-8	10:14
7	SG Telgte	6	1	0	5	24:36	-12	8:16

### Bemerkungen

Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1 und G 6.2.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Joost, Michael, Schloßfeld 98, 48308 Senden, Tel.: 02597 98349, michael.joost@gmx.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 14.01.2023 15:00 (1)	DJK Borussia Münster II	SV GW Westkirchen	6:4
So. 15.01.2023 10:30 (1)	SG Telgte	SC Westfalia Kinderhaus	4:6
Sa. 28.01.2023 14:00 (1)	TuS Hiltrup II	DJK Borussia Münster II	8:2
14:00 (1)	SV GW Westkirchen	SG Telgte	7:3
14:00 (1)	SC Westfalia Kinderhaus	1. FC Gievenbeck II	6:4
So. 05.02.2023 10:10 (1)	1. FC Gievenbeck II	SV GW Westkirchen	7:3
10:30 (2)	SG Telgte	TuS Hiltrup II	4:6
Sa. 11.02.2023 14:00 (1)	SV GW Westkirchen	SC Westfalia Kinderhaus	6:4
Fr. 24.02.2023 16:55 v (1)	SC Westfalia Kinderhaus	TuS Hiltrup II	8:2
So. 26.02.2023 10:00 (1)	1. FC Gievenbeck II	DJK GW Amelsbüren	5:5
10:30 (1)	SG Telgte	DJK Borussia Münster II	4:6
Sa. 04.03.2023 14:00 (1)	TuS Hiltrup II	SV GW Westkirchen	4:6
15:00 (1)	DJK Borussia Münster II	1. FC Gievenbeck II	7:3
16:00 (1)	DJK GW Amelsbüren	SC Westfalia Kinderhaus	6:4
Sa. 11.03.2023 14:00 (1)	SV GW Westkirchen	DJK GW Amelsbüren	7:3
14:00 (1)	SC Westfalia Kinderhaus	DJK Borussia Münster II	6:4
So. 12.03.2023 10:00 (1)	1. FC Gievenbeck II	SG Telgte	4:6
Sa. 18.03.2023 12:00 v (1)	DJK Borussia Münster II	DJK GW Amelsbüren	4:6
14:00 v (1)	TuS Hiltrup II	1. FC Gievenbeck II	3:7
Sa. 25.03.2023 16:00 v (1)	DJK GW Amelsbüren	TuS Hiltrup II	7:3
Sa. 22.04.2023 16:00 v (1)	DJK GW Amelsbüren	SG Telgte	7:3

