

Bezirk Böblingen 2022/23

Jungen 13 Bezirksliga Süd RR

Spielbericht (genehmigt)



SV Böblingen : Tischtennis Schönbuch - 8 : 2

19.04.2023, 18:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname |
|------|---------------------------------|
| 1 | 1.2 Hachicho, Mohedin |
| 2 | 1.3 Wosik, Marlon |
| 3 | 1.4 Schlicke, Mats Samuel |
| 4 | 2.2 Wang, Andy |
| D1 | Hachicho, Mohedin/Wosik, Marlon |
| D2 | -/- |

| Rang | Name, Vorname |
|------|--------------------------------|
| 1 | 1.1 Speda, Jakob |
| 2 | 1.2 Maurer, Yves Joel |
| D1 | Speda, Jakob/Maurer, Yves Joel |
| D2 | -/- |

| | SV Böblingen | Tischtennis Schönbuch | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|-----------------------|-----------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|-----------------|
| D1-D1 | Hachicho, Mohedin | Speda, Jakob | 11:6 | 11:8 | 11:4 | | | 3:0 | 1:0 |
| | Wosik, Marlon | Maurer, Yves Joel | | | | | | | |
| 3-3 | Schlicke, Mats Samuel | nicht anwesend | 11:0 | 11:0 | 11:0 | | | 3:0 | 1:0 |
| 1-2 | Hachicho, Mohedin | Maurer, Yves Joel | 11:6 | 11:9 | 11:8 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-1 | Wosik, Marlon | Speda, Jakob | 11:3 | 11:2 | 11:5 | | | 3:0 | 1:0 |
| 4-2 | Wang, Andy | Maurer, Yves Joel | 8:11 | 11:4 | 13:11 | 12:10 | | 3:1 | 1:0 |
| 1-1 | Hachicho, Mohedin | Speda, Jakob | 5:11 | 9:11 | 8:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-3 | Wang, Andy | nicht anwesend | 11:0 | 11:0 | 11:0 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-2 | Wosik, Marlon | Maurer, Yves Joel | 11:2 | 11:2 | 11:5 | | | 3:0 | 1:0 |
| 1-3 | Hachicho, Mohedin | nicht anwesend | 11:0 | 11:0 | 11:0 | | | 3:0 | 1:0 |
| 3-1 | Schlicke, Mats Samuel | Speda, Jakob | 7:11 | 1:11 | 11:5 | 9:11 | | 1:3 | 0:1 |
| | | | | | | | | Bälle: 325:167 | 25:7 8:2 |

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 19:20

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 19.04.23 22:31

Letzte Änderung Admin: 25.04.23 21:16