

Bezirk Süd 2015/16

Herren Bezirksliga Gr. 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Relegation 01.Mai 09:30 Uhr in Lorsch BL Gr.2, BK Gr.2, BK Gr.3

Spielleiter-Kontaktadresse

Diehl, Thomas, Westring 42, 64850 Schaafheim, Tel.:
06073-640092, www.ttc-schaafheim.de, diehl@htt.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Di. 15.09.2015 20:30 (1)	PPC 1946 Neu-Isenburg II	SV Vikt. Preußen III	5:9
Mi. 23.09.2015 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TG Bornheim 1860	9:1
Fr. 02.10.2015 20:15 (1)	TV 1874 Bergen-Enkheim II	SV Vikt. Preußen III	8:8
Mi. 07.10.2015 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TV 1895 Rembrücken	2:9
So. 18.10.2015 10:00 (1)	SV Vikt. Preußen III	SV Al. 1907 Königstädten III	9:6
Mi. 04.11.2015 19:30 (1)	TTC Heusenstamm	SV Vikt. Preußen III	9:6
Sa. 07.11.2015 15:00 (1)	TG 1860 Obertshausen III	SV Vikt. Preußen III	7:9
Mi. 11.11.2015 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TTC Dornbusch/Niederursel	6:9
Mi. 25.11.2015 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TTC Seligenstadt III	9:3
Fr. 04.12.2015 20:30 (1)	MTV Urberach 1901	SV Vikt. Preußen III	8:8
Mi. 09.12.2015 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TV 1880 Dreieichenhain II	8:8
So. 17.01.2016 10:00 (1)	SV Al. 1907 Königstädten III	SV Vikt. Preußen III	8:8
Di. 19.01.2016 20:00 (1)	TG Bornheim 1860	SV Vikt. Preußen III	5:9
Mi. 27.01.2016 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TV 1874 Bergen-Enkheim II	5:9
Fr. 12.02.2016 20:00 (1)	TV 1895 Rembrücken	SV Vikt. Preußen III	9:2
Mi. 17.02.2016 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TG 1860 Obertshausen III	9:6
Mi. 24.02.2016 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	PPC 1946 Neu-Isenburg II	9:0
Mo. 29.02.2016 20:00 (1)	TTC Dornbusch/Niederursel	SV Vikt. Preußen III	9:3
Mi. 09.03.2016 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	TTC Heusenstamm	7:9
Fr. 18.03.2016 20:00 (1)	TTC Seligenstadt III	SV Vikt. Preußen III	3:9
Mi. 13.04.2016 20:15 (1)	SV Vikt. Preußen III	MTV Urberach 1901	8:8
Sa. 23.04.2016 17:30 (1)	TV 1880 Dreieichenhain II	SV Vikt. Preußen III	9:5