

Kreis Ostallgäu 2015/16

Jungen 1. Kreislige (Bayerischer TTV - Schwaben - Ostallgäu) Rückrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	TV 1858 Kaufbeuren	8	6	1	1	60:26	+34	13:3
2	TSV Biessenhofen	8	6	1	1	57:44	+13	13:3
3	TSV Leuterschach	8	2	1	5	43:50	-7	5:11
▼ 4	SVG Baisweil-Lauchdorf II	8	2	1	5	44:55	-11	5:11
▼ 5	TSV Kraftisried	8	2	0	6	29:58	-29	4:12

Bemerkungen

Spielverlegungen sind nur gem. unseren
Durchführungsbestimmungen (gültig ab 01.01.2012) zulässig.
Einzusehen auf der Seite unseres Kreises

Spielleiter-Kontaktadresse

Eggensperger, Hans, Hauptstr. 64, 87637 Seeg, Mobil:
0160-1529347, Tel.: 08364-8143, he@he-d.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 09.01.2016 10:00 (1)	SVG Baisweil-Lauchdorf II	TSV Kraftisried	6:8
Mo. 11.01.2016 18:30 (1)	TV 1858 Kaufbeuren	TSV Biessenhofen	7:7
Sa. 16.01.2016 09:30 (1)	TSV Leuterschach	TSV Kraftisried	8:0 W
10:00 (1)	SVG Baisweil-Lauchdorf II	TV 1858 Kaufbeuren	2:8
Mi. 20.01.2016 18:30 (1)	TSV Biessenhofen	SVG Baisweil-Lauchdorf II	8:5
Fr. 29.01.2016 18:00 v (1)	TSV Kraftisried	TV 1858 Kaufbeuren	1:8
Sa. 30.01.2016 09:30 (1)	TSV Leuterschach	TSV Biessenhofen	6:8
Sa. 13.02.2016 10:00 v (1)	SVG Baisweil-Lauchdorf II	TSV Leuterschach	7:7
Mi. 17.02.2016 18:30 v (1)	TSV Biessenhofen	TSV Kraftisried	8:5
Mo. 22.02.2016 18:15 (1)	TV 1858 Kaufbeuren	SVG Baisweil-Lauchdorf II	8:4
Mi. 24.02.2016 18:30 (1)	TSV Biessenhofen	TSV Leuterschach	8:5
Fr. 04.03.2016 17:30 v (1)	TSV Kraftisried	TSV Biessenhofen	3:8
Fr. 11.03.2016 17:30 v (1)	TSV Kraftisried	SVG Baisweil-Lauchdorf II	8:4
Sa. 12.03.2016 09:30 (1)	TSV Leuterschach	TV 1858 Kaufbeuren	2:8
Sa. 19.03.2016 10:00 (1)	SVG Baisweil-Lauchdorf II	TSV Biessenhofen	8:2
10:00 (1)	TV 1858 Kaufbeuren	TSV Leuterschach	8:1
Sa. 09.04.2016 09:30 (1)	TSV Leuterschach	SVG Baisweil-Lauchdorf II	6:8
10:00 (1)	TV 1858 Kaufbeuren	TSV Kraftisried	8:1
Fr. 15.04.2016 17:30 v (1)	TSV Kraftisried	TSV Leuterschach	3:8
Sa. 16.04.2016 11:00 (1)	TSV Biessenhofen	TV 1858 Kaufbeuren	8:5

